

Club Nintendo®

No. 3

LICENCED TO THRILL!

GHOSTS 'N GOBLINS
TROJAN
IKARI WARRIORS
EN MEER!

OVERZICHT:

RUSH 'N ATTACK
- NIEUW VAN KONAMI

KORTE OVERZICHTEN

MEGA MAN
EN
ROBOWARRIOR!

TIPS EN TRUCS!

EEN HELE NIEUWE WERELD
IN SUPER MARIO BROS.!



Een complete plattegrond van wereld 3 & 4 van Super Mario Bros.!

Check It Out!

Hieronder vind je een lijst met spel-kassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- The Goonies II™
- Kid Icarus™
- The Legend of Zelda™
- Metroid™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™

SPORT SERIES

- Golf
- Ice Hockey
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro-Am™
- Slalom®
- Soccer
- Tennis

ACTION SERIES

- Balloon Fight™
- Clu Clu Land™
- Ice Climber™
- Kung Fu™
- Pinball™
- Urban Champion™

LIGHT GUN SERIES

- Duck Hunt™
- Gumshoe®
- Hogan's Alley™
- Wild Gunman™

PROGRAMMABLE SERIES

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

ARCADE SERIES

- Alpha Mission™
- Castlevania™
- Donkey Kong™
- Donkey Kong 3™
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Popeye™
- Top Gun™
- Trojan™
- Rush 'N Attack™
- Ikari Warriors™

ROBOT SERIES

- Gyromite™
- Stack-up™

VERSCHIJNT BINNENKORT

- Galaga™ ... oktober
- Section Z™ ... oktober
- Xevious™ ... oktober
- Robo Warrior™ ... november
- Mega Man™ ... november

Club Nintendo®
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland





Brief van Super Mario

Hallo namens alle mensen bij Nintendo. We hopen dat je een mooie zomer hebt gehad.

Wij zijn in de vakantie hard aan het werk geweest, onder anderen aan nieuwe spellen. Wist jij dat meer dan 50 bedrijven dagelijks werkten aan nieuwe spellen? Het is ook erg moeilijk om alle spellen te beoordelen en uit te kiezen welke de besten zijn.

Het resultaat van al dat harde werken zul je goed merken; voor het eind van het jaar hebben we ongaveer 20 nieuwe spellen uitgebracht. Hieronder zijn de toptitels **'Metal Gear'** en **'Life Force'** van Konami, **'Wizards and Warriors'** van Acclaim, **'Xevious'** van Bandai, **'Mega Man'** en **'Section Z'** van Capcom, **'Robowarrior'** van Jaleco en **'Ikari Warriors'** van SNK.

We hebben van de andere bedrijven al spannende spellen gezien! Zoals **'Castlevania'** en **'Top Gun'** van Konami, **'Trojan'** en **'Ghosts 'N Goblins'** van Capcom. De toekomst ziet er dus fantastisch uit!

Bij Nintendo zijn de spellen het belangrijkst. De Spelcomputer is onmisbaar, maar de spellen maken het geheel fantastisch compleet. Door deze nieuwe schitterende spellen is Nintendo snel Nummer 1 van de spelcomputers geworden.

Alles gaat perfect. We hebben de beste spelcomputer en de beste spellen: Het Resultaat: Spelplezier voor iedereen.



Blijf bij ons -
Nintendo is niet meer te stoppen!!



Inhoud

President : Super Mario
Redacteur : Mark Smith
Fotografie : Dennis Hemmings
Vormgeving : Catalyst Publishing
Nintendo Co., Ltd.
Druk : Catalyst Publishing
Stratford-upon-Avon
Groot Brittanie

Redactie : Club Nintendo
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland
Telefoon : (NL) 03462-65148

SUPER MARIO BROS.
SPECIAL DEEL 2

Complete Plattegrond Wereld 3 & 4



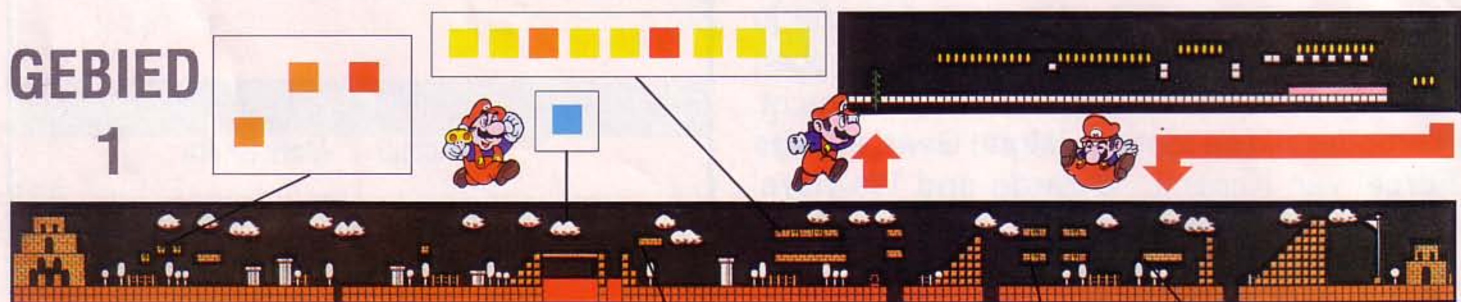
Je hebt in het vorige nummer alles over wereld 1 & 2 van Super Mario Bros. kunnen lezen, dus zullen we je nu een overzicht laten zien van wereld 3 & 4. Zoals je ziet zijn er veel bonuspunten en warpzones te ontdekken, samen met de onmisbare 1-up paddestoelen en de 'onkwestbaar' sterren. Er is ook voor de mensen die niet verder komen dan 4-4 een warpzone in 4-2 die je in een keer naar wereld 8 brengt!

BESCHRIJVING VAN DE BLOKKEN

- Leeg
- 1 Munt
- 'Power up'
- 1-up
- Ster (onkwetsbaar)
- 10 Munten

WERELD 3

GEBIED 1



DOEL

GEBIED 2

DOEL



GEBIED 3

DOEL



GEBIED 4

DOEL



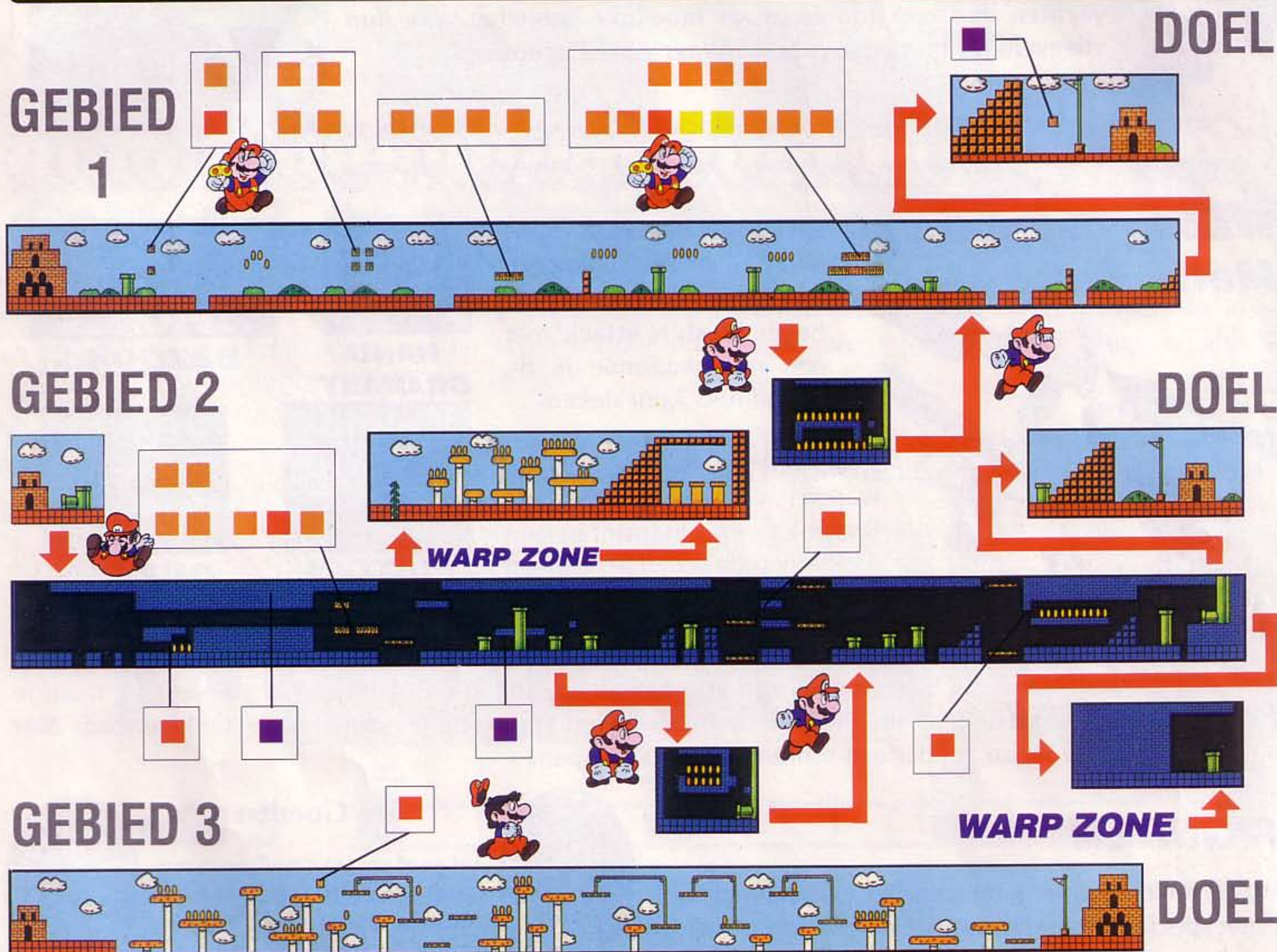
Wereld 3 Tips

In het midden van gebied 1 zie je een blok waaruit, zodra je het breekt, een klimplant tevoorschijn komt. Klim erin en zie wat er gebeurd. Er is ook een 1-up paddestoel op de brug die je makkelijk mist, pas dus op.

Als je goed oppast in gebied 2 is de rest niet zo moeilijk. Let op! De Goomba's en Koopa Troopa's lopen in groepjes.

In gebied 3 en 4 moet je van platform naar platform springen. Kijk goed uit voor de vuurstaven onder en boven op het scherm. Snelheid helpt hier niet.

WERELD 4



GEBIED 4 Er zijn geen verborgen blokken in gebied 4, maar je moet hem op een bepaalde manier doorlopen. Ren eerst tot drie 'trapjes' bovenlangs. Spring erover en landt op het laagste platform, zonder in de lavastroom te vallen en ren naar Bowser.

Wereld 4 Tips

In gebied 1 is alleen Lakitu de vijand. Hij gooit egels op je. Gebied 2 heeft 2 warpzone's, waarvan de laatste je naar wereld 5 en de andere je naar wereld 6, 7 of 8 brengt! Zoek voor de eerste naar de verborgen blokken achter de eerste lift.

Gebied 3 is lastig met de bewegende liften en je verdwaald snel. Loop in het eerste gedeelte boven langs en na de lava onder langs. In het eerste kun je met de B knop over de kleine gaten hollen.



RUSH'N ATTACK™



EEN ONMOGELIJKE OPDRACHT?

Tientallen Amerikaanse krijgsgevangen zitten gevangen in vijandelijk gebied en jij moet ze bevrijden! Je moet je een weg vechten door zes mooie, maar moeilijke gebieden, van hun vliegveld tot hun opslagplaats. Waar wacht je nog op!



Wapens en Aanval Methoden



Naast rennen en springen kun je ook op andere manieren aanvallen. Je begint **'Rush'N Attack'** met een mes waarmee je de vijand neer kunt steken.



HAND GRANAAT



BAZOOKA



PISTOOL



ONZICHT-BAAR

Je kunt tijdens het spel ook andere wapens veroveren, zoals de Bazooka en Handgranaten (beide met een beperkte voorraad munitie) of het Pistool en 'Onkwetsbaar' Sterren (beide met een tijdlimiet).

Deze wapens zijn voornamelijk bedoeld om de vijand te vernietigen, maar je kunt ze ook anders gebruiken. Bijvoorbeeld de Bazooka om mijnen op te ruimen of de 'Onkwetsbaar' Ster om over mijnen te lopen zonder een schrammetje op te lopen.

FIGUREN

Er zijn verschillende vijanden in het spel, elk met hun eigen specialiteiten. Hier zijn ze:



De Goeden

Let goed op! Je kunt alleen of met twee personen spelen om zo elkaar te helpen en de gevangenen te redden.





Voet soldaat
Dit zijn de gewone soldaten en ze komen van beide kanten rennend op je af.



Karate soldaat
Als ze vlak bij je zijn springen ze naar je hoofd. Spring ook omhoog en steek ze neer.



Pistool soldaat
Ze blijven op afstand en schieten. Je kunt ze niet ontlopen, dus je moet ze verslaan.



Paratrooper
Dit zijn gemene soldaten. Ze vallen uit de lucht aan met parachutes en schieten dan. Steek hem neer voor hij de grond raakt.



Artillerie soldaat
Ze zijn verstopt in vaten en beschieten je met bazooka's. Spring naast het vat en steek ze neer.



Machine Geweer soldaat
Bijna hetzelfde als de Pistoolsoldaat, ze schieten alleen aan een stuk door. Duik dus onder de kogels door.

Gebied 1

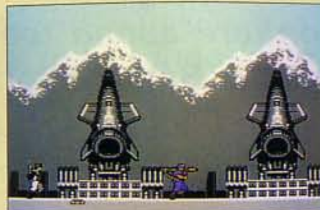


Dit gebied laat je kennismaken met het spel, waarbij alleen voetsoldaten en karatesoldaten je aanvallen. Verover de twee bazooka's van de gele mannen en gebruik ze om mijnen te ruimen.

Aan het eind van gebied 1 wordt je aangevallen door een groep voet- en karatesoldaten. Ga, als je niet genoeg bazooka kogels hebt, aan de rechterkant van het scherm staan en druk snel achter elkaar op B.







Gebied 2





Hier begint pas het echte werk! Dit gebied is anderhalf keer zo groot als het vorige. Hier kom je de pistoolsoldaat en scherpschutters uit hoge torens tegen. Versla ze net zoals de paratroopers, blijf dus rennen!

De Raketsoldaat versla je door te wachten tot hij naar beneden vliegt en dan met een sprong neer te steken. Het kan nog op een andere manier, maar die vertellen we niet.







Gebied 3



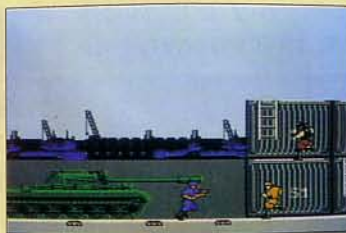
Dit is de haven, waar je onder andere de 'Onkwetsbaar' Ster en het pistool kunt veroveren, beide heb je echt nodig. Als je aangevallen wordt door een groep pistoolsoldaten moet je ze zo snel mogelijk vernietigen.



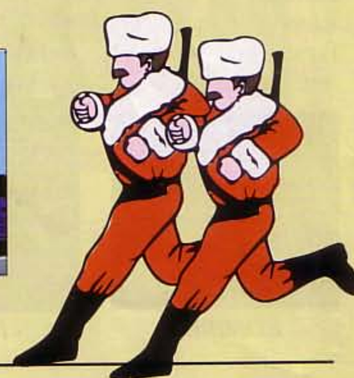
Aan het eind van dit gebied wordt je aangevallen door Militaire Honden (Grote sterke Dobermans). Je kunt ze het makkelijkst vernietigen door op de grond te gaan liggen en dan toe te steken.

Je kunt op de grond draaien door schuin omlaag te drukken.









Nu wordt het moeilijker - de laatste drie gebieden zijn het zwaarst!

GHOSTS'N GOBLINS

EEN SPANNEND RIDDER AVONTUUR!



Heel lang geleden leefde de goede Ridder Arthur die al het kwaad bestreed, daarbij gesteund door zijn mooie prinses. Op een donkere avond wordt zijn prinses gevangen genomen door Satan en ontvoerd naar het land der Duisternis van Lucifer. Arthur is erg kwaad en gaat op weg om zijn prinses te bevrijden........



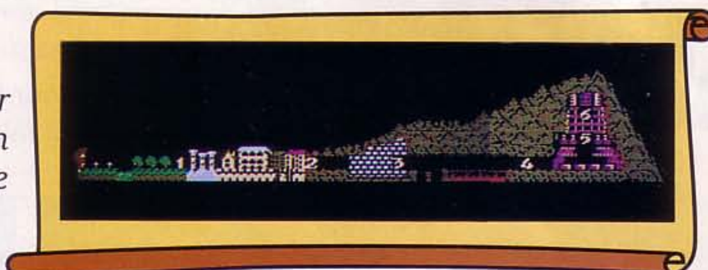









Hoe hij spelen moet.



Jij moet als Ridder Arthur een weg vechten door zeven gebieden en onderweg vijanden verslaan en voorwerpen verzamelen. Je kunt elk wapen dat je vindt gebruiken. Arthur kan ook rennen, springen en ladders beklimmen of afdalen. Je hebt een perfecte timing nodig en je moet snel beslissen wat je gaat doen, zoals het gooien van een wapen terwijl je van een grafzerk afspringt.

HIER IS ...ARTHUR! (En de rest)

Ghosts 'N Goblins heeft vijf belangrijke figuren, plus een heleboel enge monsters. Hier zijn er een paar:



ARTHUR
De held van het verhaal. Hij moet de kwade monsters verslaan en de prinses redden.



PRINSES
Dit is Arthur's prinses. (Hier samen met Arthur).



SATAN
Satan heeft de prinses ontvoerd voor Lucifer



EENHOORN
Hij bewaakt de sleutels van de uitgangen van de gebieden.

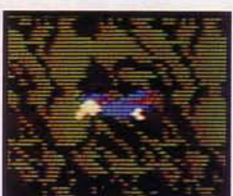


LUCIFER
De kwade geest zelf!!

Je kunt hem alleen verslaan en de prinses redden als je het kruis hebt.



ZOMBIES



RAVEN



RODE DUIVEL



VLIEGENDE RIDDERS

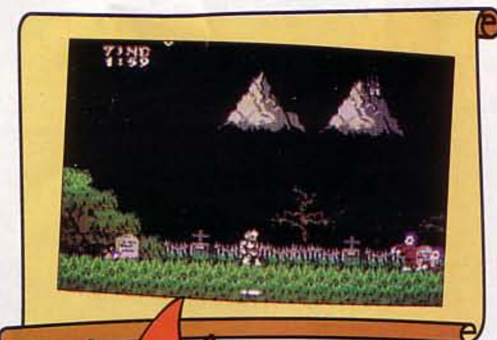


Zeer Oude Speltips

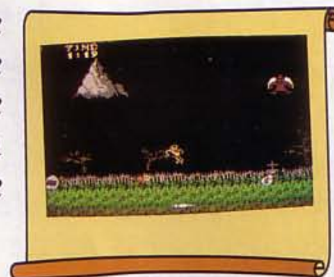
Er zijn zeven gebieden in dit spannende avontuur, vol met duivels en demonen. Hier zijn een paar voorbeelden wat je kunt verwachten.

Gebied 1 - Het Kerkhof





De belangrijkste vijanden zijn de Zombies en de Vliegende Ridders. De zombies komen met drie tegelijk op je af, maar pas op dat je niet ingesloten wordt. Een Vliegende Ridder kun je alleen in zijn rug raken.



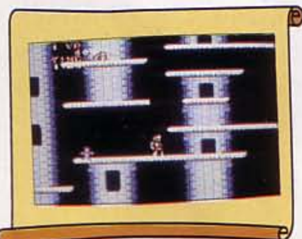


De Eenhoorn staat aan het eind te wachten en wil je tegenhouden. Schiet snel en mik goed, anders stopt hij je speurtocht voordat je echt goed bent begonnen. Als je hem verslagen hebt, krijg je een sleutel waarmee je de deur naar de Spookstad kunt openen.

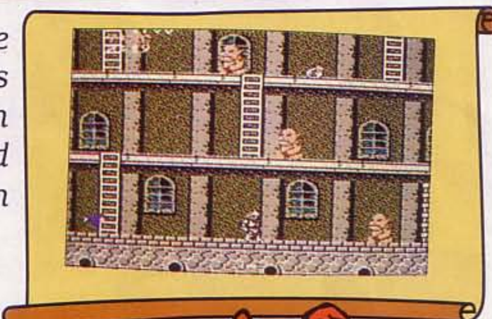




Gebied 2 - De Spookstad



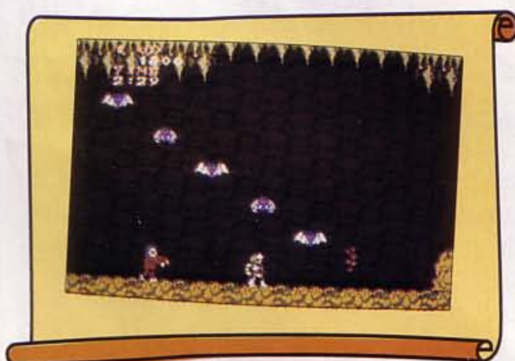
Hier zijn de Kleine Duivels en Grote Mannen de baas. Als je goed mikt, raak je de Kleine Duivels in een keer, terwijl je voor de Grote Mannen meerdere zwaardslagen nodig hebt. Dit gebied is niet zo moeilijk, doe alles dus langzaam aan en bekijk je vijanden goed.



Aan het eind staan nu twee Eenhoorns. Versla ze een voor een en blijf altijd voor ze staan.

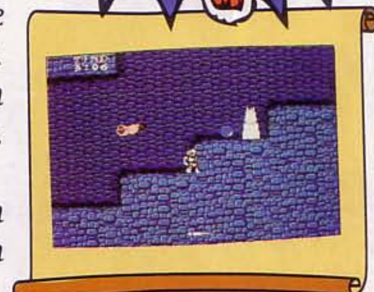


Gebied 3 - De Ondergrondse Doorgang



Dit is een moeilijk gebied, met Vleermuizen, Zombies en de Torenmonsters in het eerste gedeelte. Grote obstakels houden je tegen en de Rode Duivel doet ook erg zijn best.

Aan het eind van dit gebied is een sterk team van de Rode Duivels en een Draak.



Pas op voor de staart van de Draak en blijf bewegen! Het is erg moeilijk, maar als je geduld hebt, win je wel!

Kid Icarus

OVERZICHT



VLIEG MET DE ENGELEN!

Heel lang geleden bestond er een Engelenland, waar de goden en mensen in vrede leefden. Dit koninkrijk werd bestuurd door twee godinnen - Palutena, de godin van het licht en Medusa, de godin van de duisternis. Palutena hielp alle mensen, terwijl Medusa een verschrikkelijke hekel had aan de mensen en iedereen dwars zat door oogsten te laten verbranden. Palutena werd hier heel kwaad over en er ontstond een zware ruzie tussen Medusa en Palutena. Uiteindelijk namen Medusa's soldaten Palutena gevangen. Medusa stal ook nog de heilige schatten - Het Spiegelschild, De Lichtpijlen en de Pegasus Vleugels.Het zag er niet goed uit!

Als laatste redmiddel vroeg Palutena de jonge engel Pit, of hij de heilige schatten wilde gaan zoeken en Medusa wilde gaan verslaan om zo weer vrede in Engelenland te brengen. Kan hij het doen?

ZO BESTUUR JE PIT





Je kunt met de vierpuntsdruktoets Pit besturen. Hij kan springen, rennen en kruipen. Soms kan hij door de grond zakken. Hij kan ook nog pijlen schieten en als je goed mikt, kun je ook omhoog schieten.

WIE IS PIT?

Als je op Start drukt kun je zien wat Pit allemaal bij zich heeft en welke schatten hij draagt.



Naast je score en je lichaamskracht, kun je ook aan het aantal pijlen (tussen 1 en 5) zien hoe sterk je boog is. Hoe meer pijlen er staan, hoe sterker je boog is.

VOORWERPEN KOPEN

Het is belangrijk dat je veel voorwerpen zoekt en koopt. Het is dus handig als je weet hoe je moet onderhandelen.





Er zijn twee verschillende winkels. De ene is goedkoop, met voorwerpen als Levenswater (om energie aan te vullen) en Hamers (zie hieronder). In de andere winkel kun je grotere voorwerpen kopen tegen hogere prijzen. Je kunt zelf beslissen wat je koopt, maar het is verstandig dat je de Engelenveer (Je stuitert terug als je van een platform afvalt) en een Plattegrond zo snel mogelijk koopt.





GEBRUIK VAN DE HAMER

Aan het eind van elk gebied moet je de Bewaker verslaan. Als je hamers hebt, kun je je Engelenvriendjes die in steen gevangen zitten, bevrijden.

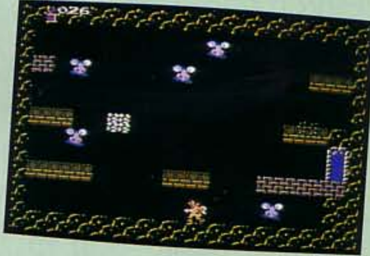


Als beloning helpen ze je met het verslaan van de Bewaker.

SPELBESCHRIJVING

Er zijn vier gebieden in Kid Icarus en de eerste drie bestaan uit vier levels. Je moet alle gebieden doorlopen, Medusa's troepen verslaan en voorwerpen verzamelen. Sommige gebieden gaan omhoog, terwijl andere weer naar links gaan. Let dus goed op!

Hartjes verzamelen is erg belangrijk. Schiet de vijand dus neer en pak het hartje.



Je kunt veel hartjes krijgen als je de kamers zoekt waar Spekneus leeft. Als je hem neerschiet, krijg je een groot hart.

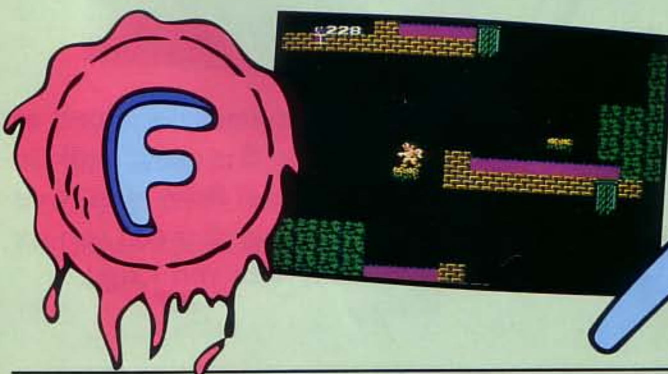


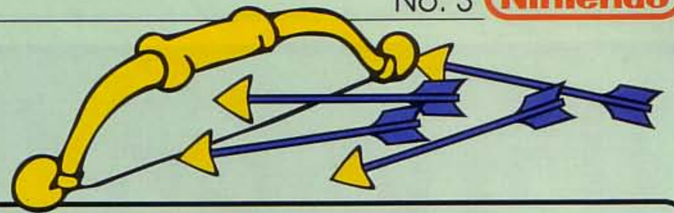
Als je begint heb je alleen je pijlen. Let goed op waar je loopt. Gebied 1 is niet zo moeilijk, pas alleen goed op bij de kleien platforms.



Gebied 2 is iets moeilijker en je moet oppassen dat als je op het ijs springt, je niet wegglijdt, anders val je eraf.

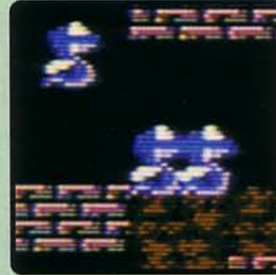
Bezoek zeker de Godenkamer aan het eind om weer op krachten te komen.





DE VIJANDEN IN GEBIED 1

De volgende zes vijanden kom je tegen in gebied 1-1. Schiet ze neer en verzamel harten.



KOBIL



MONOEYE



REAPER



SPECKNOSE



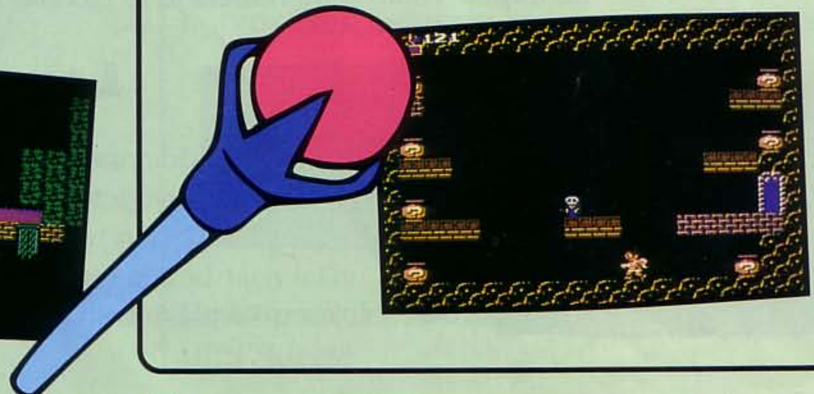
NETTLER



McGOO

DE SCHATKAMERS

Als je de schatkamer ingaat, kun je door de kruiken kapot te schieten, harten winnen. Als je het verkeerd doet, verschijnt de God van de armoede en verlies je alles.



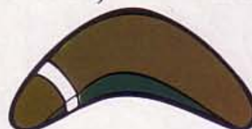
Tips en Trucs





Naast het vernietigen van de bewakers van de Triforce is het ook erg belangrijk dat je in de onderwerelden de geheime wapens zoekt. Elk wapen heeft zijn eigen specialiteit en sommige zijn van levensbelang om Ganon te kunnen vernietigen en Prinses Zelda te redden. Zoek dus goed in de onderwerelden en dan kun je dit vinden.

Level 1 - De Boemerang





Met de boemerang kun je de kleinere vijanden vernietigen en de grotere vijanden verdoven door ze te raken met de boemerang. Je kunt hem veroveren door de drie goriyas die in de derde na laatste kamer zijn te vernietigen.



Level 2 - De Magische Boemerang



Deze heeft hetzelfde effect als de kleine, maar hij komt alleen wat verder. Je moet hiervoor weer de goriyas verslaan, maar je wordt nu ook door stenen standbeelden beschoten. Zoek de kamer door bij binnenkomst een keèr naar rechts, vier keer omhoog en weer een keer naar rechts te gaan.

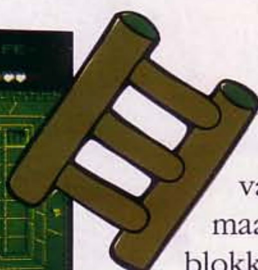
Level 3 - The Raft



Je hebt het vlot nodig om de ingang van Level 4 te kunnen vinden en om een aantal andere belangrijke voorwerpen op te kunnen halen waar je anders niet bij kunt komen. Het is verborgen in een kamer vol met ridders. Ga aan het begin twee maal omhoog, twee maal naar rechts en een maal naar beneden. Loop dan de trap af voordat de ridders je te pakken hebben.





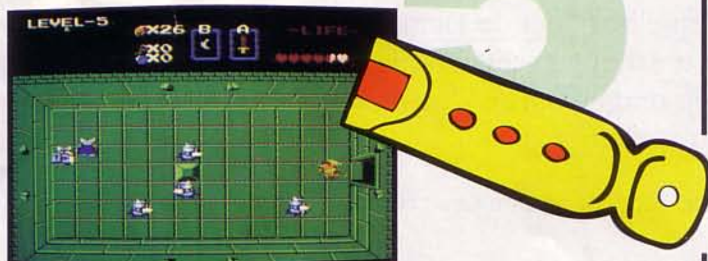


Level 4 - De Ladder

De ladder heb je nodig om in sommige onderwerelden te kunnen overleven. Hij is goed verstopt, doe dus rustig aan! Ga vanaf het begin twee maal naar boven, een maal links, nog twee maal naar boven en dan twee naar rechts. Je moet dan een van de blokken verplaatsen nadat je bijna alle vijanden hebt vernietigd.

Level 5 - De Fluit

Nu wordt het moeilijk. De Fluit, waarmee je in de bovenwereld door de lucht kan reizen en Digdogger kunt verslaan, is verborgen in de bovenste kamer van Level 5.



Je moet daar eerst alle ridders verslaan en dan iets met het middelste blok doen - als je dat ontdekt, verschijnt de ingang van de kamer.



Level 6 - De Magische Staf

Alhoewel je hem niet echt nodig hebt, is hij toch erg makkelijk. De ingang naar de verborgen kamer zit in de bovenste linker kamer.



Je moet een beetje vechten en een hoop duwen en dan vindt je het wel. Hierna moet je ook nog de Zilveren Pijl (nodig om Ganon te verslaan) en het Magisch Boek zoeken.

GUN.SMOKE

Als je de Video Short over **'Gunsmoke'** gelezen hebt, heb je gezien dat je altijd een GEZOCHT- (WANTED) poster moet kopen. Deze zijn wel erg duur, zoek dus goed naar de verborgen posters. De eerste (Zie de scherm-foto) is erg makkelijk te vinden, maar de anderen zijn moeilijker te vinden.



De manier om de posters te vinden is te luisteren naar het geluid van je schot. Als het net zo hoort dat je iets raakt, maar als je niets ziet, moet je door blijven schieten totdat iets verschijnt!

Schieten in de buurt van vaten, geraamten en bomen wordt soms beloont (Met een GEZOCHT poster of een extra leven).



SUPER MARIO BROS.

Dus je denkt dat je alles gezien hebt? Alles gedaan hebt? Het lijkt misschien zo, maar je kunt nog ergens heen - de Mysterieuze Min Wereld. Zo kom je er...



Ga op de uitgangs-pijp van Wereld 1-2 staan. Breek de 2 blokken boven je hoofd, maar laat de aller-rechtste heel. Ga op de linkerkant van de pijp staan en kijk naar links. Spring dan omhoog en beweeg naar rechts. Probeer met je hoofd tegen het rechterblok aan te stoten. Als je dat goed doet ga je door de muur heen en kom je in een Warp zone. Ga in de meest linkse pijp en je komt in de Min Wereld.



Er is maar 1 probleem - je kunt er niet meer uit!! Sorry!

THE GOONIES II



Uit al de brieven die we gekregen hebben, blijkt dat veel mensen problemen hebben met het begin van **'Goonies II'**. De belangrijkste voorwerpen in het begin zijn de Hamer en de Sleutelbos. Met de Hamer kun je op de muren slaan om deuren en kluizen te laten verschijnen die je normaal niet ziet. Met de sleutelbos kun je sleutels dragen om de kluizen open te maken. Dat moet om het spel te kunnen spelen.

Hieronder volgen een aantal tips om je beter op weg te helpen.



1. De ladder is in het onderste gedeelte van de Onderwaterkamer van de Achterkant.
2. Ga naar de watervallen, door de middelste deur en dan naar de volgende kamer. Tik het oude vrouwtje vijf keer op haar schouder en je krijgt een kaars.
3. Met de bommen kun je vijanden verslaan die je normaal niet kunt raken en onder water kun je er deuren mee tevoorschijn toveren!

Is het nog te moeilijk? O.K., hier is een code waarmee je al zes Goonies gered hebt en alle voorwerpen bezit. Typ dit in bij CONTINUE: S'G NY4 W"! N"! 'F

Kid Icarus



Magere Hein is een van de lastigste vijanden en de kleine Heintjes zijn nog lastiger. Een makkelijke manier om hem voorbij te gaan, is wachten tot hij de andere kant op kijkt en dan in zijn rug te schieten met je pijl. Oefen goed, want na 8 schoten verdwijnt hij en verschijnt er een groot hart.

GRADIUS

Elke **'Gradius'** speler weet dat het spel steeds moeilijker wordt, maar er bestaat een CONTINUE (DOORGAAN) mogelijkheid. Doe het volgende en je gaat verder waar je was:

OMLAAG, OMHOOG,
B, A, B, A, B, A, B, A,
START

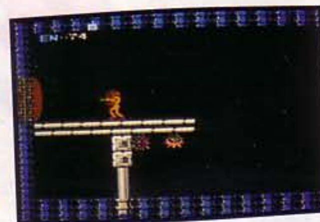


METROID

Hallo, **'Metroid'** spelers!
Wist je dit al...?



Er zijn zes zichtbare Energie Tanks **en** de onzichtbaren. De eerste is drie schermen na de start. Bevries je vijand, spring erop en schiet. Alsjeblieft, een tank!



Sommige voorwerpen zitten achter een rode deur. Gaat die niet open? Schiet vijf raketten en zie wat er gebeurd!

Metroid is een gevaarlijke vijand die je energie wegzuigt. Bevries hem eerst en schiet dan vijf raketten op zijn lichaam.

STUUR ONS AL JE TIPS!

Heb je een tip voor een NES spel? Houdt dat niet geheim en vertel hem aan ons. Schrijf hem op, zet je naam op de brief (je wilt toch niet anoniem blijven) en stuur hem op naar **LEZERS TIPS, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.**

Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

Postbus

Beste Super Mario,

Ik ga binnenkort op vakantie naar Amerika en ik wil graag een paar Nintendo spelcassettes kopen. Kun je mij vertellen of de Amerikaanse spelcassettes op mijn nederlandse systeem werken.

Ten eerste kunnen wij je vertellen dat er verschillende TV systemen zijn die over de hele wereld gebruikt worden. Namelijk NTSC is voor Amerika, PAL is voor Europa maar niet voor Frankrijk, Secam is voor Frankrijk en Rusland.
Het is dus niet verstandig en eigenlijk raden wij het af om spelcassettes in het buitenland te kopen, daar deze dus niet probleemloos op hat nederlandse systeem zullen werken.

Beste Nintendo,

Ik heb enkele vragen over enkele spelletjes. Ik zou het zeer op prijs stellen als je me die zou kunnen beantwoorden of goede tips zou kunnen geven.

1. The Legend of Zelda: Ik heb de 8 stukken van de Triforce gevonden en Ganon verslagen. Niveau 2 krijg ik niet verder dan level 2 of 3. Maar de echte vraag is waar zit het magisch zwaard. Ik heb alles afgezocht, in brand gestoken en laten ontploffen, maar kan het niet vinden. En ga naar de boom bij het door einde, daar kan ik ook niets vinden, of ik begrijp het niet goed?
2. Goonies II: Op de kaart zie ik de blauwe punt daar zou een Goonie vriend zitten, maar ik kan niets vinden in die kamar. Hoe kan ik die Goonie vrienden vinden?
3. Metroid: Daar kunnen we Varia absoluut niet vinden we vermoeden in een koker helemaal boven maar daar kunnen we niet opkomen.

Bij voorbaat dank

N. Cimmermans
Brusselseweg 439C
6217 GZ MAASTRICHT

Beste Nintendo speler,

Level 4 van "The Legend of Zelda" kun je vinden door bij de waterval 1 keer naar rechts to gaan.
Bij de Goonies II kun je je vriendjes vinden door de bril te gebruiken. Deze gebruik je als je in de kamer bent, "Tools" selecteert dan als je op de B-knop drukt en daarna op de A-knop.
De varia bij Metroid ligt in de Rocky zone.

Willen Nintendo-gebruikers in Huizen (N-H) en omgeving contact met mij opnemen voor oprichting van een club en uitwisseling van spellen?

Niels Benschop
Antilope 47
Huizen
tel. nr. 02152-64062

Hoj Mario,

Ik ben een geweldige computer-freak. Toen ik ongeveer een jaar geleden over Nintendo entertainment system hoorde ben ik er direct een gaan kopen en ik moet zeggen ik heb er geen spijt van. De grafische technieken die jullie gebruiken zijn echt fantastisch. Mijn collectie Nintendo cassettes is reeds opgelopen tot 24 stuks. De cassettes: The Legend of Zelda, Metroid, Super Mario Bros II en Goonies II, vind ik de machtigste. Ik heb echter een paar vraagjes. Onder andere: hoe geraak ik in het water bij "Goonies II" en hoe is de magische punch van Great Tiger (in Mike Tyson's Punch Out) te ontwijken? Misschien kunnen jullie antwoorden op deze vraagjes. Ik vroeg me ook af of in Belgie-wonende Nintendo fans ook naar jullie spel-adviseur Marcel kunnen telefoneren? Zo nict naar wie kunnen wij dan telefoneren?

Dank bij voorbaat,

Devijver Kristof
Veldroos 13, 3202 Linden
Belgie

Beste Kristof,

Je kan bij de Goonies II bij het water komen door door het gat in de grond te gaan en gebruik te maken van het duikpak. Zo'n gat is bijvoorbeeld in de ijswereld.
De magische punch voor Great Tiger kun je ontwijken door jezelf te beschermen met je handen (dit doe je door één keer op de vierpuntsdruktoets naar beneden te drukken).

En ook de belgische Nintendo spelers kunnen naar de speladvieslijn bellen in Belgie: op iedere woensdagmiddag van 14.00-17.00 uur, tel. nr. 02 4798098

OK, de rest is voor de volgende uitgave. Je weet ons adres, dus schrijf ons een briefje.



VIDEO SHORTS



GUN.SMOKE

Een stadje heeft jouw en Billy Bob's hulp nodig. Zes stadjes worden door bendes bandieten bedreigd en leeggeroofd. Grijp je pistool, klim op je paard en ga!



De zes stadjes in '**Gunsmoke**' hebben elk hun eigen indeling en muziek. Een van de steden is veroverd door de indianen, terwijl weer een andere overvallen is door Ninja's. Elke vijand heeft zijn eigen wapens, de cowboys hebben pistolen, de indianen pijl en boog en de Ninja's gevechtssterren.

Je begint het spel met een pistool, maar je kunt grotere wapens kopen. Er zijn ook paarden, extra munitie en WANTED (GEZOCHT-) posters te veroveren.

WANTED







'Gunsmoke' is een snel en flitsend spel met veel actie. Mooi beeld en mooi geluid, maar vooral spannend!



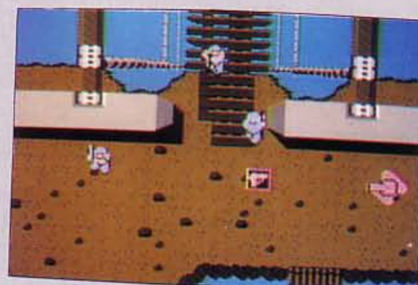
IKARI WARRIORS

In het vorige nummer zag je al een kort overzicht. Hier volgt een beetje meer, maar in het volgende nummer zie je een groot overzicht.

Elk gebied in '**Ikari Warriors**' is erg lang, met steeds wisselende beelden. In gebied 1 zie je het al. Je gaat uit een woesternij naar een groot meer met een grote brug.

Daarna kom je weer aan land om uiteindelijk een nog grotere rivier tegen te komen.

In het spel kom je verschillende vijanden en obstakels tegen. Er zijn vuurgooiende soldaten, Robot soldaten, Sluipschutters, Commando troepen en nog veel meer andere vijanden.



Onderweg moet je poorten en muren vernietigen, terwijl je door tanks en helicopters beschoten wordt. Je kunt sommige tanks ook veroveren, maar je moet er wel weer op tijd uitspringen voor ze exploderen.





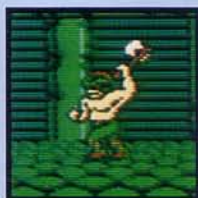






'Ikari Warriors' is een van de spannendste en boeiendste spellen die ooit gemaakt zijn. Kijk in het volgende nummer naar een uitgebreid overzicht.

TROJAN


HATCHETMAN

MUSCLEMAN



HUNCHBACK

Wordt 'Trojan', Supermoordenaar en zwaardvechter en versla de kwade Koning die alle mensen gevangen houdt. Jij bent de laatste hoop van de bevolking, wees dus moedig, vecht sterk en geef niet op!



In 'Trojan' ben je bewapend met zwaard en schild en moet je de vijand vernietigen. Halverwege of aan het eind van elk gebied moet je het opnemen tegen de sterke bazen, zoals de Hakbroers of de Spierman. Snelle reactie en veel inzicht zijn vereist om het tot een einde te brengen.

Zoals de meeste spellen van Capcom is 'Trojan' makkelijk in het begin, maar erg moeilijk aan het eind. Het is ook erg verslavend, want je weet nooit wat je te wachten staat. Ga dus maar snel kijken.

Hoogste Scores

Top Gun
Rik Van Moerkerke
Holland
67,200
Laurent Tripodi
France
103,300





KID ICARUS
Pierre Hauman
Holland
1,085,800
David Vanney
France
4,025,400





O.K., hier is het dan. Denk je ze te kunnen verslaan? Ja?? Stuur dan een foto van het beeldscherm met je score, samen met je naam en adres naar: **Hoogste Scores, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.**

Korte Overzichten

Wat kun je later dit jaar verwachten???

BAM! POW! CRUNCH! HET IS..

MEGA MAN


CUTMAN


GUTSMAN


ELECMAN


ICEMAN


FIREMAN


BOMBMAN

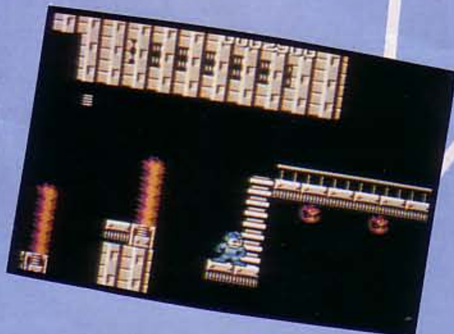
In 'Mega Man' een toekomstige uitgave van Capcom, word je een supermens die Dr. Wily en zijn Robotten stopt om Monsteropolis over te nemen. In eerste instantie ben je alleen in het bezit van een lasergeweer maar als je de Robotten verslaat, kun je hun krachten overnemen. Het werk is niet gemakkelijk maar niemand zegt dat het leven van een superheld over rozen gaat.

DR.?WILY

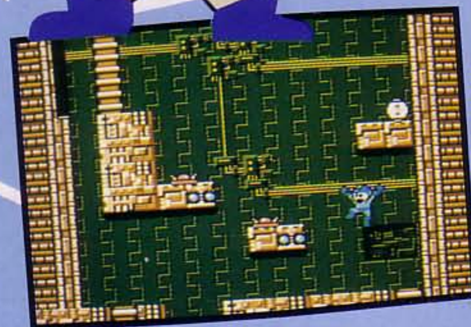
WHAM!



Er zijn zes gebieden, elk met een eigen robot, voor de laatste slag met Dr. Wily. Elk gebied is anders. In het gebied van Fireman is alles vuur. Elke keer als je geraakt wordt, verlies je energie en als je niets meer hebt is het afgelopen.

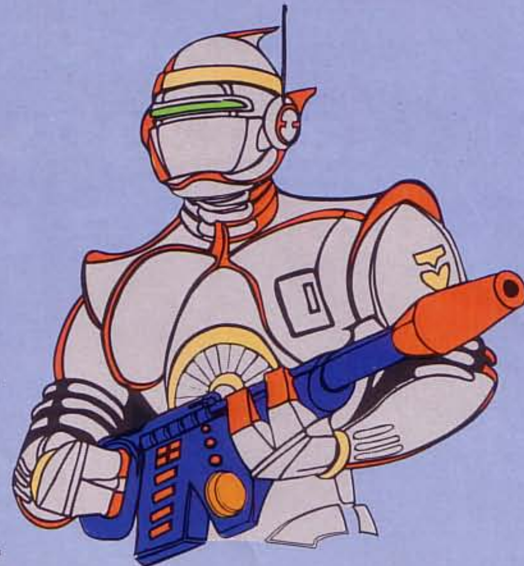


Als je een robot verslaat krijg je zijn wapens. Je kunt die wapens gebruiken afhankelijk van je voorraad energie. Als je Iceman verslaat kun je bijvoorbeeld IJsstralen schieten, terwijl als je Elecman verslaat, kun je energiekogels schieten. Gutsman's wapen is iets anders, want je kunt nu rotsen optillen, terwijl als je bij Elecman een geheim potje vindt kun je opstapjes maken.

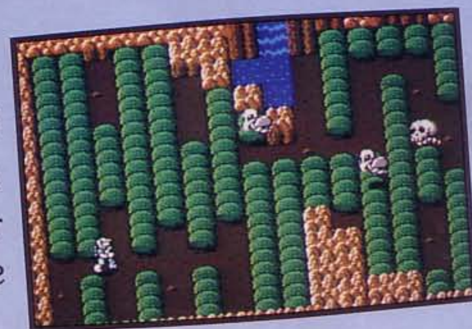


Elke gebied in 'Mega Man' heeft zijn eigen hindernissen. Erg zijn bewegende vloeren, opspuitende vuurstralen, verdwijnende trappen en nog veel meer!!

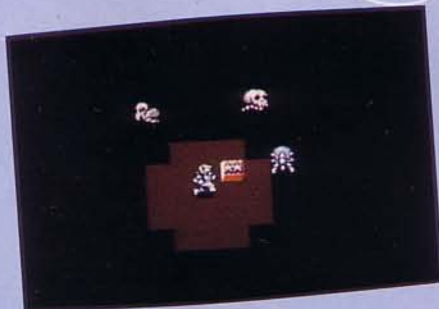
ROBOWARRIOR



Jij bent Zed, half mens, half robot. De planeet Atile, waar veel mensen van de aarde zijn gaan wonen, is overvallen door de kwade Xur. Atile's laatste hoop is de Robowarrior, Zed. Je moet iets doen, en snel....



'Robowarrior' ziet er net zo uit als **'The Legend of Zelda'**. Je moet veel vijanden verslaan en in elk gebied een sleutel vinden voordat je eruit kunt. Als je weet hoe je onder de grond kunt komen, kun je veel wapens vinden die je goed op weg helpen.



Je kunt de mensen alleen redden door de Heilige Kelk te vinden. Deze is diep onder de grond verstopt en je hebt alle bommen nodig die je vinden kunt. Je wordt onderweg ook nog tegengehouden door twintig kwade leiders. Leer dus snel hoe alle wapens werken, want zonder die redt je het nooit.

Om 'Robowarrior' te kunnen spelen moet je heel slim en snel zijn. Vlug besluiten of je je wapens gaat gebruiken om je weg vrij te vechten of dat je liever even omloopt.

De Voorwerpen

In 'Robowarrior' zijn verschillende voorwerpen te vinden. Hier volgen er zes:



Blits
Zed wordt 15 seconden lang onkwetsbaar.



Kaars
Hiermee kun je onder de grond licht maken.



Kruisvuur
Als je dit gebruikt schiet Zed 35 seconden lang in vier verschillende richtingen.



Energie capsule
Maakt je energie tank weer vol.



Raket
Deze raket vernietigt alles op zijn weg, inclusief bomen, vijanden en zelfs sommige muren.



Super Bom
Elke keer als je een Superbom vindt, krijg je tien gewone bommen extra.

Let op de steeds meer fantastische spellen van de grootste spelontwerpers in de wereld !

























voor jouw

Nintendo®

ENTERTAINMENT SYSTEM™